**NOMEPROJETO**

Documentação

Sumário

[1. Resumo 3](#_Toc79435427)

[2. Descrição do projeto 3](#_Toc79435428)

[3. Modelagem de Dados 3](#_Toc79435429)

[Modelo Conceitual 3](#_Toc79435430)

[Modelo Lógico 3](#_Toc79435431)

[Modelo Físico 3](#_Toc79435432)

[Cronograma 3](#_Toc79435433)

[Trello 3](#_Toc79435434)

# Resumo

Construção de um Jogo de RPG online

# Descrição do projeto

No jogo possui vários personagens que possuem uma classe e várias habilidades

# Modelagem de Dados

A modelagem de dados é a parte de desenvolvimento de sistemas que se encarrega de construir estruturas que permitam armazenar e recuperar informações em contextos específicos.

## Modelo Conceitual

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Modelagem Conceitual: Modelo mais simples de identificar as classes e sua relação entre as tabelas, exemplo: 1:1, 1:N, N:1, N:N

## Modelo Lógico

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Modelagem lógico: Modelo mais complexo para identificar chaves Primárias e Estrangeiras e saber seus ID e atributos

## Modelo Físico

Uma imagem contendo Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente

Modelo Físico: Modelo que exemplifica com os dados em seus respectivos lugares da tabela, simulando o banco de dados

## Cronograma

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 |
| Modelo Conceitual | X |  |  |  |  |
| Modelo Lógico | X |  |  |  |  |
| Modelo Físico | X |  |  |  |  |

### Trello

https://trello.com/b/2L9ttLJo/hroads-manh%C3%A3-grupo-6